

felhasználói leírás

com_tenisz v1.0 felhasználói leírás

Feltétlenül be kell jelentkezni a honlapon a regisztrációs azonosítóval és jelszóval. Ha az adminisztrátorok már besorolták a csoportba

A com_tenisz egy Joomla komponens, amin keresztül pályafoglalásokat lehet intézni.

Komponens főképernyő: (Pályák foglaltsága)

A komponens főképernyőjén egy nap pályafoglalásait látjuk. A táblázat megfelelő cellájába kattintva foglalhatunk pályát, illetve módosíthatjuk a már meglévő foglalásunkat. A táblázatban sötétebb háttérrel vannak megjelölve a főidős időszakok. A főidő foglalási szabályzata szigorúbb, abban az időpontban nem mindenki foglalhat pályát.

Abban az esetben, ha egy pálya foglalt, akkor a megfelelő mezőben láthatjuk a pályát lefoglaló nevét, ha az egeret a mező felé visszük, akkor kiíródnak az ellenfelek is. Amennyiben mi vagyunk a foglalók (a bejelentkezett felhasználó), abban az esetben a mezőbe kattintva, lehetőségünk van a pályafoglalásunkon módosítani (ellenfeleket).

Pályafoglalás:

A pályafoglalás ablakban foglalhatunk le egy-egy pályát adott időpontra. A pályafoglalás ablakba három módon juthatunk.

1. A főképernyőn keresztül: Ebben az esetben nem tudunk módosítani az időpontokon illetve a pályán. Ezeket a paramétereket az határozza meg, hogy melyik mezőre kattintottunk a főképernyő táblázatában.
2. Amennyiben a főképernyőn egy általunk foglalt mezőre kattintunk, akkor módosíthatjuk a foglalásunk néhány jellemzőjét. (pl az ellenfeleket)
3. Közvetlenül a „Pályafoglalás” menüpontra kattintva. Ilyenkor választanunk kell dátumot, időpontot és pályát is. A rendszer jelzi, ha a választott időpontra valami miatt nem tudjuk már a pályát befoglalni (pl mert már foglalt a pálya a választott időpontban).

Játék típus: A játék típus mezővel határozzuk meg ellenfeleink számát. Lehet egyedül, egyéni illetve páros mérkőzésre foglalni pályát (0,1,3 az ellenfelek száma).

Ellenfelek szűrő: Az ellenfelek szűrőt bekapcsolva, csak azok a tagok jelennek meg, akikkel már valamikor játszottunk mérkőzést (ezzel könnyebbé válhat a játékosársak kiválasztása).

Ellenfeleink kiválasztása: Amennyiben nem „egyedül” játéktípust választottunk, meg kell határozni az ellenfeleinket. Egyéni esetén egyet, Páros játék esetén három ellenfelet kell választanunk.

Foglalás lemondása / Módosítása:

Ebben a menüpontban lehet érvénytelenné tenni a még el nem kezdődött foglalásunkat. Egyszerre több foglalást is érvényteleníthetünk. Az ablak alján található üzenet jelzi, hogy mennyi az az idő, ami előtt még lemondhatjuk a foglalásunkat. Amennyiben ezen időkereten túl mondunk le pályafoglalást, abban az esetben a foglaló egyenlegeiből levonásra kerülnek a pályahasználati díjak.

Játékos statisztika:

A játékos statisztika menüpont alatt, egy egyszerű statisztikát tekinthet meg magáról a felhasználó, valamint részletesen láthatja az egyenlege alakulását.

Folyószámla és annak az egyenleg:

felhasználói leírás

Minden játékosnak alapvetően 4 folyószámlája (pénzügyi rendszere) van.

1. Tagdíj,bérlet vagy bejövő pályafoglalási díj kifizetése. Ha ezek az összegek befizetésre kerültek akkor sorolja az adminisztrátor csoportba a felhasználót. Tehát kiválasztható játéokra.
2. Alap díj.= pályahasználati díj. Ebből a folyószámlából automatikusan levonásra kerül a 200 Ft-os osztott díj.
3. Világítás folyószámla. Előre befizethető folyószámla. Akik hozzájárultak a világításhoz azok kedvezményesen játszhatnak világításnál. A kedvezményes díj automatán levonásra kerül a világítás használatával.
4. Extra (pl:műfü). Előre befizethető folyószámla. Akik hozzájárultak a műfüves pálya építéséhez azok kedvezményesen játszhatnak a pályán. A kedvezményes díj automatán levonásra kerül a pálya használatával

A játékos statisztikában láthatjuk a folyószámla részletezést. Ha ráállunk a dátumra, akkor feljön hogy kivel játszottunk és hányadik pályán + a megjegyzés mezőben megtudhatjuk, hogy jóváírás vagy befizetés történt a számlánkra.

Státuszok: N: Normál, H: Hiányzás, I:Idő után visszamondva

Horváth Csaba
Inform-Soft Kft.